Темы проектов по информатике

1. Эпоха «Smart»: проблемы, особенности, перспективы развития.
2. Сравнение мобильных платформ OC iOS и Андроид.
3. Негативное воздействие компьютера на здоровье человека и способы защиты.
4. Моделирование в электронных таблицах (на примере задач из сферы деятельности).
5. Построение 3D моделей в векторном графическом редакторе.
6. Методы решения систем линейных уравнений в MS Excel.
7. Автоматизированная система контроля посещения учебного заведения.
8. Библиотеки OpenGL и DirectX: история и перспективы.
9. QR-коды: создание и применение.
10. Основные инструменты поиска в СПС «Консультант Плюс».
11. Графические технологии в практической среде.
12. Проект на тему: «Киберспорт: плюсы и минусы».
13. Языки программирования, этапы развития и их разновидности. Разработка игры с помощью Python
14. Проект на тему: "Умный дом"